REGULAMENTO COPA AMÉRICA GALILEU - AAB

I - DAS INSCRIÇÕES E DATAS PREVISTAS:

COPA AMÉRICA GALILEU - AAB, com início em 06 de Junho de 2025.

É permitido aos associados fazerem suas inscrições para participarem do COPA AMÉRICA GALILEU - AAB desde que atendam ao estabelecido na ficha de inscrição e estejam em dia com a mensalidade do clube.

A inscrição poderá ser feita na secretaria ou no aplicativo oficial do clube com a ficha devidamente preenchida e com o recolhimento da taxa de inscrição.

II - DA FORMAÇÃO DAS EQUIPES:

O número de equipes dependerá do número de associados inscritos, tendo como base as faixas SUB 09, SUB 12, SUB 15, A, B, C, D e E. Para iniciar a partida, serão necessários, no mínimo, 6 (seis) atletas.

III - DA DIVISÃO DAS CATEGORIAS POR IDADE:

O campeonato será dividido em faixas etárias conforme o número de associados inscritos. Só será permitido o atleta jogar em sua faixa etária, ressalvado o direito de se analisar a necessidade de recolocar atleta em faixa diferente em virtude da formulação e da quantidade de equipes, **a critério exclusivo da comissão organizadora.**

IV - DA DIVISÃO DOS INSCRITOS POR EQUIPE:

A diretoria do clube, através de sua comissão organizadora e após estudar a ficha e o ranqueamento de cada um dos inscritos, irá dividi-los em grupos obedecendo ao critério de equilíbrio de forças entre os times em cada um dos setores: goleiro, zagueiro, lateral direito, lateral esquerdo, volante, meio e ataque.

V - DA LISTA DE ESPERA (SUBSTITUIÇÃO DE ATLETAS)

Será instituída uma lista de espera para atletas interessados em ingressar no campeonato em andamento.

Parágrafo I As inscrições para a lista de espera terão início em **06 de junho de 2025** e serão encerradas em **05 de setembro de 2025**.

Parágrafo II Atletas que desejarem integrar a lista de espera deverão contatar a Comissão Organizadora e fornecer os dados cadastrais necessários para a inscrição.

Parágrafo III Em caso de desistência de algum atleta participante, a Comissão Organizadora entrará em contato com o atleta inscrito na lista de espera, convidando-o para a substituição.

Parágrafo IV Mediante o chamado da Comissão Organizadora, o atleta convidado poderá efetivar sua inscrição na secretaria do clube, mediante a apresentação da ficha de inscrição devidamente preenchida e o recolhimento da taxa de inscrição.

Parágrafo V A efetivação da inscrição está condicionada ao atendimento de todos os requisitos estabelecidos na ficha de inscrição e à regularidade do atleta com a mensalidade do clube.

Parágrafo VI Para que ocorra a substituição de um atleta, o atleta desistente ou a equipe a qual ele pertence deverá encaminhar à Comissão Organizadora uma carta formalizando o desligamento, a fim de possibilitar a inclusão de um novo atleta da lista de espera.

DAS REGRAS:

As regras do campeonato seguirão conforme livro de Regras Oficiais do Futebol.

VI - DAS REGRAS ESPECIAIS:

As regras oficiais do futebol serão usadas durante o campeonato, com exceção dos artigos que disciplinam a participação dos jogadores, uso dos cartões amarelo e vermelho, da colocação da bola em jogo, a participação do técnico, das empresas patrocinadoras, da cobrança dos laterais e cobrança de faltas.

Limite de faltas: Haverá um limite de 06 (seis) faltas por tempo de jogo. Após esse limite, haverá cobrança de tiro livre direto sem barreira, o qual deverá estar localizado a 5 (cinco) passos da marca do pênalti.

A falta deverá ser cobrada pelo atleta que a sofrer e se, por motivo de contusão o mesmo não tiver condições para isso, o responsável pela cobrança será o goleiro da sua equipe.

Caso ocorra prorrogação, o número de faltas no segundo tempo da partida segue contabilizando na prorrogação.

VII - DA PARTICIPAÇÃO DOS JOGADORES:

Todos os atletas que comparecerem para a partida terão o direito de participar do jogo pelo **tempo mínimo de 5 minutos** a seu critério e da organização da equipe. Caso o atleta decida não jogar, o mesmo deve informar ao mesário a opção por não participar da partida. O prazo para relatar a opção por não participar do jogo deverá ocorrer logo após o encerramento da partida.

Parágrafo I – Os atletas terão direito de participar da partida se estiverem com o uniforme da equipe dentro do campo de jogo e ter avisado o mesário até antes do início do segundo tempo da partida.

Parágrafo II - **O goleiro será substituído no caso de estar impossibilitado de continuar no campeonato.** O comunicado da impossibilidade do goleiro deverá ser feito através de carta com a declaração do atleta à comissão organizadora do campeonato, onde a própria comissão ficará responsável pela sua substituição.

Parágrafo III - Caso o goleiro não tenha condições para jogar no dia de seu jogo por motivos particulares, o mesmo deverá comunicar o responsável pela equipe e este ficará incumbido de providenciar outro goleiro substituto, obedecendo a regra determinada pela listagem de goleiros substitutos definida pela comissão organizadora. A partir do momento que o goleiro substituto entrar na partida, o goleiro fixo da equipe não poderá participar da partida. O goleiro substituto que participar da partida ficará vetado de participar nas próximas 2 (duas) rodadas para a mesma equipe. Caso nenhum goleiro da listagem de substitutos possa participar da partida, um jogador de linha da própria equipe deverá jogar de goleiro.

Parágrafo IV – A partir de cada fase eliminatória, os goleiros substitutos serão os goleiros das equipes eliminadas na fase anterior da mesma faixa etária da equipe solicitante, caso não puderem, serão imediatamente os goleiros eliminados na fase anterior da faixa acima ou a equipe solicitante deverá comunicar o fato para a comissão organizadora e a mesma ficará responsável pela substituição. No caso de duas equipes estarem solicitando goleiro substituto para o jogo entre elas, deverá ocorrer um sorteio entre os goleiros disponíveis para o jogo para definir quem jogará para cada uma das equipes solicitantes.

Parágrafo V - Caso o goleiro que constar na lista para a substituição, estiver suspenso por cartão vermelho ou pela comissão disciplinar, o mesmo não poderá ser substituto até que a sua pena pela equipe onde foi punido seja cumprida.

Parágrafo VI - Caso um goleiro substituto atue de forma irregular em uma partida, a equipe infratora será penalizada com a perda dos pontos referentes àquela partida. O adversário da equipe que utilizou o goleiro substituto irregular será automaticamente reconhecido como vencedor do confronto, independentemente do placar original da partida.

Parágrafo VII - Os atletas suspensos pela comissão disciplinar que tiverem que continuar a cumprir as suspensões para o próximo campeonato, os mesmos poderão ser multados em pena alternativa definida pela comissão disciplinar.

Observação: As obrigatoriedades acima deverão ser cumpridas em todos os jogos do campeonato, caso contrário a equipe que descumprir as regras estabelecidas será punida com a perda de 3 (três) pontos na classificação geral e nas fases eliminatórias, oitavas de final, quartas de final, semifinal e final a equipe que perder os pontos será declarada derrotada na partida pelo placar mínimo. Os gols e cartões que constarem na súmula da partida não serão contabilizados em todas as disputas (classificação, cartão, artilheiro e goleiro menos vazado), mas casos de indisciplina serão analisados pela comissão disciplinar.

VIII - DA CONDUTA DISCIPLINAR DOS ATLETAS

DO CARTÃO AMARELO

É advertência. Caso ocorra, o jogador ficará 2 (dois) minutos fora da partida, sem direito a substituição e podendo voltar em seguida este ou outro atleta. A cada cartão amarelo durante o campeonato, o atleta estará suspenso automaticamente da partida seguinte e poderá anular a suspensão com o pagamento de 1 (hum) litro de leite de caixinha.

DO CARTÃO VERMELHO

O atleta que incorrer em cartão vermelho será eliminado da partida com direito a substituição após 2 (dois) minutos de partida por outro atleta e estará suspenso automaticamente da partida seguinte, devendo pagar 3 (Três) litros de leite de caixinha. A depender da gravidade do caso de sua expulsão, poderá ser punido pelo Departamento de Futebol Suíço (Comissão Disciplinar).
O atleta ou técnico que for penalizado com cartão vermelho por agressão física ao árbitro ou outro atleta cuja agressão constar na súmula, será julgado pela comissão disciplinar com direito a defesa (Ver Art. XX, Parágrafo G) e poderá ser eliminado da competição. Caso o técnico seja atleta do campeonato, a punição valerá para as duas funções.

Os casos de advertência por cartão vermelho que contiveram relatório dos fatos narrados pelo árbitro serão analisados pela comissão disciplinar que decidirá a respeito de processo ou não.

Atleta que não estiver participando da partida, mesmo estando na arquibancada poderá ser punido por indisciplina, falta de respeito e agressão se constatado pelo árbitro ou até mesmo por membros da comissão. (Os fatos devem ser descritos pelo arbitro em relatório, após a denúncia e ou o arbitro presenciar).

AS INDISCIPLINAS OCORRIDAS DURANTE AS PARTIDAS QUE FOREM OBSERVADAS PELA COMISSÃO ORGANIZADORA DEVERÃO SER ANALISADAS PELA COMISSÃO DISCIPLINAR E SERÃO PASSÍVEIS DE PROCESSO E PUNIÇÃO.

1. Os Atletas que infringirem as regras do jogo e forem penalizados com a aplicação de CARTÃO VERMELHO, deverão cumprir uma partida automática conforme consta do regulamento e os casos individuais encaminhados para análise da COMISSÃO DISCIPLINAR. Serão considerados na análise o perfil disciplinar do atleta (reincidência) entre outros aspectos de interesse da COMISSÃO DISCIPLINAR que prezem o bom andamento do campeonato.

2. Vetado a substituição de pena de suspensão por pena alternativa nos casos de agressão física em qualquer hipótese.

3. O atleta que atuar na partida estando suspenso pela comissão disciplinar (cartão vermelho ou cartão amarelo) e neste caso não optando pela pena alternativa de leite até o horário de início da partida, ficará sujeito à punição da comissão disciplinar e a equipe por consequência perderá 3 (três) pontos na classificação geral.

4. O atleta que receber cartão amarelo no último jogo de sua equipe no campeonato deverá pagar o leite ou cumprir a suspensão de 1 (um) jogo no próximo campeonato em que se inscrever.

5. O atleta que receber cartão vermelho no último jogo de sua equipe no campeonato deverá pagar a quantidade de leites decorrente do(s) cartão(ões) recebidos e cumprir a suspensão no próximo campeonato em que se inscrever.

OBSERVAÇÃO:

1 - O cartão amarelo **NÃO** será zerado ao término de nenhuma fase.

Obs.: Caso o atleta constar com cartão amarelo, o mesmo deverá cumprir a suspensão automática de um jogo na próxima partida da fase seguinte, a menos que tenha **transacionado para a PENA ALTERNATIVA.**

2 - O Atleta que for punido na mesma partida com cartões de cor diferente, será penalizado pelos dois cartões.

Exemplos:

A - Se o atleta foi punido com cartão amarelo e depois o cartão vermelho na mesma partida.

O Atleta será punido pelo cartão vermelho e os demais cartões serão acumulados para fins de suspensão.

3 - A comissão organizadora se reserva no direito de alterar o regulamento no decorrer do campeonato se houver necessidade, a bem do associado e do clube comunicando no mesmo dia a alteração publicamente, COM ANUÊNCIA DA COMISSÃO DISCIPLINAR.

Serão premiados goleiros menos vazados somente os atletas que chegarem até a fase semifinal com no máximo **2 (duas) ausências** durante o campeonato e o critério de desempate será o número de ausências.

Todos os gols sofridos pela equipe serão contabilizados para o goleiro fixo da equipe.

IX- DO SISTEMA DE DISPUTA DA COMPETIÇÃO

1ª FASE

As **(44)** equipes participantes foram distribuídas em 05 faixas (A, B, C, D e E).

FAIXA A 1ª FASE • 6 equipes se enfrentam em turno único para definir classificação.

Todas equipes se classificam para 2ª fase.

2ª FASE • 6 equipes divididas em 2 grupos (G1 e G2) com 3 equipes. • As equipes se enfrentam no próprio grupo em turno único para definir a classificação dos grupos.

G1	G2
1º	2º
3º	4º
6º	5º

1º e 2º colocados dos grupos se classificam para a semifinal. • 3º colocados dos grupos serão eliminados.

SEMIFINAL	SEMIFINAL
1º G1	2º G2
1º G2	2º G1

Não haverá **vantagem do empate** na fase semifinal **e final,** em caso de **empate** no tempo normal de jogo, a partida será decidida por meio de **disputa de penalidades**.

Cada equipe realizará **cinco (5) cobranças de pênalti alternadamente**, se o empate persistir após as cinco cobranças, serão cobrados **pênaltis alternados** até que um vencedor seja declarado.

Os **perdedores** das partidas da semifinal disputarão o **3º e 4º lugar**.

Os **vencedores** das partidas da semifinal se enfrentarão na **Final** do campeonato.

FAIXA B e FAIXA C

Um total de **doze (12) equipes** serão sorteadas e divididas em **dois (2) grupos**:

Grupo 1 (G1): Composto por seis (6) equipes.

Grupo 2 (G2): Composto por seis (6) equipes.

Primeira fase: Dentro de cada grupo, as equipes se enfrentarão em **turno único** para definir a classificação interna de cada grupo, **Todas as equipes (as doze)** se classificarão para a 2ª Fase do campeonato, independentemente da sua colocação nesta fase.

G1	G2
EQUIPE 1	EQUIPE 7
EQUIPE 2	EQUIPE 8
EQUIPE 3	EQUIPE 9
EQUIPE 4	EQUIPE 10
EQUIPE 5	EQUIPE 11
EQUIPE 6	EQUIPE 12

Segunda fase: As **doze (12) equipes classificadas** serão divididas em **quatro (4) grupos**:

- **Grupo 3 (G3)**: Composto por três (3) equipes.
- **Grupo 4 (G4)**: Composto por três (3) equipes.
- **Grupo 5 (G5)**: Composto por três (3) equipes.
- **Grupo 6 (G6)**: Composto por três (3) equipes.

G3	G4	G5	G6
1º G1	2º G1	1º G2	2º G2
3º G2	4º G2	3º G1	4º G1
6º G2	5º G2	6º G1	5º G1

Dentro de cada grupo, as equipes se enfrentarão em **turno único** para definir a classificação interna do grupo.

Os **1º e 2º colocados** de cada grupo (G3, G4, G5 e G6) se classificarão para as **quartas de final** da competição.

As equipes que terminarem na **3ª colocação** de seus respectivos grupos serão **eliminadas** do campeonato.

QUARTAS DE FINAL

Em caso de empate no tempo normal de jogo, a **vantagem será do time de melhor campanha** na 2ª fase. Isso significa que o time de melhor campanha na 2ª fase se classificará para a próxima fase.

Os **vencedores** das partidas das quartas de final se classificarão para a **semifinal** do campeonato.

Os **perdedores** das partidas das quartas de final serão **eliminados** da competição.

QUARTAS DE FINAL	QUARTAS DE FINAL
1º G3	2º G6
1º G4	2º G5
1º G5	2º G4
1º G6	2º G3

O índice de classificação para as semifinais será definido pela **contabilização de todas as fases** anteriores da competição.

Nesta fase, **não haverá vantagem do empate**. Em caso de igualdade no placar ao término do tempo regulamentar, a partida será decidida através de **disputa de penalidades**.

Serão realizadas **cinco (5) cobranças de pênalti por equipe, alternadamente**, se o empate persistir após as cinco cobranças iniciais, as equipes realizarão **cobranças de pênaltis alternadas** até que um vencedor seja declarado.

Os **vencedores** das partidas da semifinal avançarão para a **Final** do campeonato, os **perdedores** das partidas da semifinal disputarão o **3º e 4º lugar** da competição.

SEMIFINAL	**SEMIFINAL**
1º ÍNDICE	4º ÍNDICE
2º ÍNDICE	3º ÍNDICE

FINAL

Na partida final, **não haverá vantagem do empate**, caso a partida termine empatada no tempo regulamentar, a decisão do campeão se dará através de uma **disputa de penalidades**.

Cada equipe realizará **cinco (5) cobranças de pênalti alternadamente**, se o empate persistir após as cinco cobranças iniciais, a disputa continuará com **cobranças de pênaltis alternadas** até que um vencedor seja declarado.

FAIXA D e FAIXA E

Primeira fase: **Sete (7) equipes** se enfrentarão em **turno único** para definir suas classificações.

O time que terminar em **1º lugar** na classificação geral se qualificará diretamente para a **semifinal** do campeonato, as equipes que ficarem entre a **2ª e a 7ª colocação** (2º, 3º, 4º, 5º, 6º e 7º lugares) avançarão para as **quartas de final**.

QUARTAS DE FINAL

Em caso de empate no tempo normal de jogo, a **vantagem será do time de melhor campanha** na 1ª fase. Ou seja, o time que tiver a melhor colocação na 1ª fase se classificará para a próxima fase.

Os **vencedores** das partidas das quartas de final se classificarão para a **semifinal** do campeonato.
Os **perdedores** das partidas das quartas de final serão **eliminados** da competição.

QUARTAS DE FINAL	QUARTAS DE FINAL
2º COLOCADO	7º COLOCADO
3º COLOCADO	6º COLOCADO
4º COLOCADO	5º COLOCADO

SEMIFINAL

O **índice de classificação** para as semifinais será determinado pela **contabilização dos resultados de todas as fases** anteriores da competição.

Nesta fase, **não haverá vantagem do empate**. Caso a partida termine empatada no tempo regulamentar, a definição do vencedor ocorrerá por meio de **disputa de penalidade,** cada equipe realizará **5 (cinco) cobranças de pênalti alternadamente**. Se o empate persistir após as cobranças iniciais, a disputa continuará com **pênaltis alternados** até que um vencedor seja declarado.

Os **vencedores** das partidas de semifinal avançarão para a **Final** do campeonato.
Os **perdedores** das semifinais se enfrentarão na disputa pelo **3º e 4º lugar**.

SEMIFINAL	SEMIFINAL
1º COLOCADO	3º ÍNDICE
1º ÍNDICE	2º ÍNDICE

FINAL

Na partida final, **não haverá vantagem do empate**, caso a partida termine empatada no tempo regulamentar, a definição do vencedor ocorrerá por meio de **disputa de penalidade,** cada equipe realizará **5 (cinco) cobranças de pênalti alternadamente**. Se o empate persistir após as cobranças iniciais, a disputa continuará com **pênaltis alternados** até que um vencedor seja declarado.

X - DA COLOCAÇÃO DA BOLA EM JOGO

A colocação da bola em jogo (tiro de meta), não poderá ultrapassar a linha divisória do meio de campo. Caso isso ocorra, haverá reversão da bola ao outro time reiniciando a partida com o tiro livre indireto no ponto que a bola cruzou a linha intermediária.

A cobrança de laterais fica optativa pelo atleta se será cobrado com os pés ou com as mãos.

Obs.: Todas as faltas PODEM ser cobradas com tiro livre direto.

Lateral cobrado direto para o gol sem tocar em nenhum atleta, não é válido o gol. Lateral cobrado direto para o gol com desvio em qualquer atleta, é válido o gol.

Escanteio cobrado direto para o gol mesmo que não toque em nenhum atleta é válido o gol.

XI - DOS PATROCINADORES

Todas as empresas cujos empresários patrocinadores estiverem participando do campeonato terão preferência do uso da camisa da empresa. Caso tenha mais que um patrocinador na mesma equipe, terá que haver um acordo entre eles. Se os uniformes das 2 equipes forem parecidos, haverá um sorteio para definir quem joga o 1º tempo da partida com colete e no 2º tempo a outra equipe joga com o colete.

XII - DO TEMPO DE JOGO

Nas Faixas SUB 09, SUB 12 e SUB 15 serão 2 (dois) tempos de 20 minutos dividido no 1º tempo em 2 (dois) períodos de 10 (dez) minutos. No 1º período deverão jogar obrigatoriamente os atletas de 1º e 2º ano, no 2º período jogam atletas do 2º e 3º ano e no 2º tempo a formação da equipe será livre, podendo usar todas as idades dentro do jogo.

Nas Faixas A, B, C, D e E serão 2 (dois) tempos de 30 minutos.

O último minuto de cada tempo, em **todos os jogos** do campeonato, será cronometrado.

XIII - DA APRESENTAÇÃO DA EQUIPE

As equipes deverão apresentar-se em campo devidamente uniformizadas de acordo com a vestimenta padrão da equipe (chuteira society ou tênis salão, camisa, calção e meião.

XIV - DA RESPONSABILIDADE DO ÁRBITRO

Compete ao árbitro verificar se as equipes estão devidamente uniformizadas, as súmulas dos jogos, fazer seu relatório na própria súmula do jogo, verificar o estado do gramado, a colocação das redes, o número e estado das bolas, mediar o jogo, tomar decisões que lhe são afeitas dentro do campo, e aqueles que não participaram da partida.

Fazer cumprir o início dos jogos conforme horário determinado na tabela com tolerância de 15 minutos corridos no placar. Posteriormente, será dado **W.O**. **Fica claro que após os 15 minutos de tolerância corridos no placar será tocada a campainha e finalizado pelo árbitro da partida o W.O.**

Observação - A Súmula e o Relatório de cada partida deverão constar em letra legível os fatos ocorridos e vir assinada pelo árbitro que deverá JUSTIFICAR POR ESCRITO a aplicação de CARTÃO VERMELHO fundamentada no Código de Justiça Desportiva.

Parágrafo I - O W.O. confirmado na partida tem o resultado de 05 gols positivos no saldo de gols a favor da equipe vencedora e 05 gols negativos no saldo de gols da equipe perdedora. Os gols sofridos serão contabilizados contra o goleiro da equipe perdedora e os gols a favor não serão contabilizados para nenhum jogador da equipe vencedora.

Parágrafo II - Para a NÃO caracterização de W.O. a equipe deverá participar da partida com o número mínimo de seis atletas (1 goleiro e 5 jogadores de linha) e se houver desistência durante a partida valerá o placar da partida a favor da equipe vencedora, caso o saldo de gols seja superior ao W.O. (05 gols positivos). No caso de desistência de uma equipe com o placar do jogo empatado ou favorável a ela, a mesma será considerada derrotada por W.O. (5 x 0). Os gols e cartões constados em súmula durante a partida serão contabilizados em todas as disputas (classificação, cartão, artilheiro e goleiro menos vazado).

Parágrafo III - Se as duas equipes não apresentarem o número mínimo de atletas para a disputa ou complemento de uma partida, ambas serão consideradas perdedoras por W.O. (05 gols negativos para cada equipe).

XV - DA SUSPENSÃO DOS JOGOS

A responsabilidade da suspensão de partidas em virtude do mau tempo cabe ao arbitro, devendo as equipes comparecer ao campo de jogo.

Obs.: Não haverá alterações na tabela de jogos, SALVO CASO DE FORÇA MAIOR A SER ANALISADO PELA COMISSÃO ORGANIZADORA.

XVI - DA RESPONSABILIDADE DO MESÁRIO

Para cada jogo será elaborada uma súmula que conterá os nomes dos participantes.

É obrigatório o preenchimento da súmula mesmo em caso de W.O. onde será devidamente assinada pelo árbitro.

O mesário ficará responsável por verificar se todos os atletas presentes e devidamente uniformizados no campo de jogo participaram da partida. Em caso de não participação de determinado atleta sem aviso prévio do mesmo, o mesário deverá relatar a ausência na súmula e a equipe será declarada perdedora na partida.

XVII - DO COORDENADOR DA EQUIPE

Compete ao coordenador dar ciência aos participantes de sua equipe de tudo aquilo que envolva a participação dos mesmos no campeonato, contribuir para o cumprimento do presente regulamento e cumprir os horários dos jogos estipulados na tabela.

XVIII – DO TÉCNICO DA EQUIPE

Toda equipe que assim desejar poderá escolher **apenas 1 (um)** associado para ser técnico do time durante todo campeonato. Esse técnico não poderá ser substituído por outro e caso isso ocorra a equipe será punida com a perda de 3 (três) pontos na classificação geral. O técnico deve atender os seguintes critérios:

I – Ser associado do clube;

II – Não ser atleta inscrito na respectiva faixa (salvo se for jogador do próprio time);

III – Os técnicos escolhidos estarão sujeitos às punições cabíveis neste regulamento em caso de descumprimento de alguma regra.

XIX - DA COMISSÃO ORGANIZADORA

Compete à comissão organizadora a manutenção de seu bom andamento. Contra a decisão da comissão organizadora e da comissão disciplinar, não caberão recursos.

XX - DA COMISSÃO DISCIPLINAR

É presidida por advogado e composta pela comissão.

Integração social entre associados.

I. Com o objetivo de preservar a integridade física e moral de todos os associados envolvidos no campeonato a COMISSÃO DISCIPLINAR, que tem por objetivo analisar, denunciar, julgar e punir atletas participantes do campeonato envolvidos em

questões disciplinares dentro das dependências do clube, independentemente do atleta estar em dia de jogo ou não.

II. Compete ainda à comissão disciplinar analisar os atos de indisciplina cometidos pelos associados nas dependências do campo de futebol e adjacências. Nesta hipótese a comissão deverá remeter o caso para a diretoria executiva e ao conselho para aplicação do Estatuto do Clube.

III. As ocorrências envolvendo atletas participantes do campeonato durante a partida deverá constar do relatório da súmula do jogo. Os fatos poderão ser presenciados pelo árbitro da partida e também comunicados a ele pelos atletas em campo ou denunciados ao senhor mesário que deverá comunicar o árbitro imediatamente, suspendendo o tempo de jogo e tomando as necessárias providencias.

IV. O associado (atleta) que estiver nas dependências do campo de futebol na qualidade de espectador e vier a ofender fisicamente ou moralmente ao árbitro, atletas, funcionários do clube e membros da comissão organizadora e disciplinar responderão a processo administrativo nos termos do regulamento e da lei.

CLÁUSULA ESPECIAL:

A) para os casos de agressão física comprovados pelo critério adotado pela organização do campeonato o atleta será eliminado da competição e responderá a processo desportivo e esperamos contar com a honestidade dos praticantes e testemunhas.

B) para os casos de ofensas morais ao arbitro e ou a qualquer outra pessoa envolvida com a partida ou com a organização do campeonato relatados em sumula da partida será considerada a versão do arbitro em atenção a presunção de veracidade estabelecida na lei desportiva sendo imposta pena ao atleta infrator de 2 (duas) partidas de suspensão e de 03 partidas para atletas reincidentes (não haverá processo para esses casos).

C) dos atos de indisciplina durante os dias de treinamentos. Os associados envolvidos em atos de indisciplina durante os períodos de treinos no campo suíço estarão sujeitos as penas deste regulamento e do estatuto de **Clube (art. 30).**

D) Das penas suspensão dos direitos de treinar em períodos de 30 dias até 365 dias a critério da comissão disciplinar e da diretoria executiva.

Nos casos de maior gravidade será aplicado as penas do Art. 30 do estatuto do clube se necessário.

E) Da utilização do material esportivo.

I - O uniforme utilizado pelos atletas durante o campeonato pertence aos atletas, que recebendo uma ficha atestando o recebimento do fardamento completo (camisa, calção e meiões).

F) A comissão disciplinar não ficará adstrita apenas a súmula dos jogos, podendo processar e julgar qualquer caso de indisciplina ou de conduta atípica praticado por atletas em dia ou não de jogo e se reserva no direito de encaminhar a diretoria do clube os casos que entender necessário que tenham infringido o estatuto do clube ou outras esferas legais de direito.

G) somente nos casos dos itens a) e b) da cláusula especial o(s) atleta(s) que forem denunciados por grave infração, poderão após denúncia protocolar defesa **escrita** acompanhada de rol de testemunhas na secretaria do clube no prazo de até 48 horas úteis após o final da sua partida.

XXI - DAS CLASSIFICAÇÕES:

Parágrafo I: Forma de Disputa: A forma de disputa assim como a tabela dos jogos será apresentada aos atletas e patrocinadores após a formação das equipes.

Fase classificatória:

Empate entre duas (2) equipes na fase de classificação, adotar os seguintes critérios:

1º - W.O. (contra)

2º - Confronto direto

3º - Saldo de gols

4º - Maior número de vitórias

5º - Maior número de gols marcados

6º - Menor número de gols sofridos

7º - Menor número de cartões amarelos

8º - Menor número de cartões vermelhos

9º - Sorteio

Parágrafo II: Caso ocorra empate entre três (3) ou mais equipes na fase de classificação, adotar os seguintes Critérios:

1º - W.O. (contra)

2º - Saldo de gols

3º - Maior número de vitórias

4º - Maior número de gols marcados

5º - Menor número de gols sofridos

6º - Menor número de cartões amarelos

7º - Menor número de cartões vermelhos

8º - Sorteio

Parágrafo III: Em caso de constatação de W.O de equipes ao longo da competição, serão adotados os seguintes critérios:

I – 1 W.O. (contra): Perda de vantagem nas fases seguintes;

II – 2 W.O. (contra): Eliminação do campeonato.

Obs.: Os casos omissos serão analisados pela comissão organizadora e somente a ela caberá à decisão.

XXII - COMISSÃO DISCIPLINAR:

Presidente: Dr. Ézeo Fusco Júnior (Ezinho)

- Carlos Alberto Coneglian
- Danilo Lofiego Silva

XXIII – COMISSÃO ORGANIZADORA

Presidente: Danilo Donizete de Oliveira (Índio)

- Danilo Lofiego Silva
- Thiago Lucas Camargo
- Jaime Carlos de Oliveira Baptista
- Mário Augusto Manoel Alves Galdino
- Giovanni Silva D'Angelo Luque
- Marcos Pacci (Cintra)