



REGULAMENTO CAMPEONATO OLÍMPICO GALILEU - AAB

I - DAS INSCRIÇÕES E DATAS PREVISTAS:

Campeonato Olímpico Galileu - AAB, com início em 12 de abril de 2024.

É permitido aos associados fazerem suas inscrições para participarem do Campeonato Olímpico Galileu - AAB desde que atendam ao estabelecido na ficha de inscrição e estejam em dia com a mensalidade do clube.

A inscrição poderá ser feita na secretaria ou no aplicativo oficial do clube com a ficha devidamente preenchida e com o recolhimento da taxa de inscrição.

II - DA FORMAÇÃO DAS EQUIPES:

O número de equipes dependerá do número de associados inscritos, tendo como base as faixas SUB 09, SUB 12, SUB 15, A, B, C, D e E. Para iniciar a partida, serão necessários, no mínimo, 6 (seis) atletas.

III - DA DIVISÃO DAS CATEGORIAS POR IDADE:

O campeonato será dividido em faixas etárias conforme o número de associados inscritos. Só será permitido o atleta jogar em sua faixa etária, ressalvado o direito de se analisar a necessidade de recolocar atleta em faixa diferente em virtude da formulação e da quantidade de equipes, **a critério exclusivo da comissão organizadora.**

IV - DA DIVISÃO DOS INSCRITOS POR EQUIPE:

A diretoria do clube, através de sua comissão organizadora e após estudar a ficha e o ranqueamento de cada um dos inscritos, irá dividi-los em grupos obedecendo ao critério de equilíbrio de forças entre os times em cada um dos setores: goleiro, zagueiro, lateral direito, lateral esquerdo, volante, meio e ataque.

DAS REGRAS:

As regras do campeonato seguirão conforme livro de Regras Oficiais do Futebol.

VI - DAS REGRAS ESPECIAIS:

As regras oficiais do futebol serão usadas durante o campeonato, com exceção dos artigos que disciplinam a participação dos jogadores, uso dos cartões amarelo e vermelho, da colocação da bola em jogo, a participação do técnico, das empresas patrocinadoras, da cobrança dos laterais e cobrança de faltas.

Limite de faltas: Haverá um limite de 06 (seis) faltas por tempo de jogo. Após esse limite, haverá cobrança de tiro livre direto sem barreira, o qual deverá estar localizado a 5 (cinco) passos da marca do pênalti.

A falta deverá ser cobrada pelo atleta que a sofrer e se, por motivo de contusão o mesmo não tiver condições para isso, o responsável pela cobrança será o goleiro da sua equipe.

Caso ocorra prorrogação, o número de faltas no segundo tempo da partida segue contabilizando na prorrogação.

VII - DA PARTICIPAÇÃO DOS JOGADORES:

Todos os atletas que comparecerem para a partida terão o direito de participar do jogo pelo **tempo mínimo de 5 minutos** a seu critério e da organização da equipe. Caso o atleta decida não jogar, o mesmo deve informar ao mesário a opção por não participar da partida, **sob pena de perda dos pontos da partida de forma automática.**

Caso o mesário constate que algum atleta não participou do jogo e não relatou a opção por não participar, a equipe que deu causa ao ocorrido perderá automaticamente os pontos da partida. (Vide Art. XVI)

O prazo para relatar a opção por não participar do jogo deverá ocorrer até o encerramento da partida.

Observação: A obrigatoriedade acima deverá ser cumprida em todos os jogos do campeonato. Nas fases eliminatórias, quartas de final, semifinal e final, a equipe que perder os pontos será declarada derrotada na partida, pelo placar mínimo.

Parágrafo I – Os atletas terão direito de participar da partida se estiverem com o uniforme da equipe dentro do campo de jogo e ter avisado o mesário até antes do início do segundo tempo da partida.

Parágrafo II - Somente o goleiro será substituído no caso de estar impossibilitado de continuar no campeonato. O comunicado da impossibilidade do goleiro deverá ser feito através de carta com a declaração do atleta à comissão organizadora do campeonato, onde a própria comissão ficará responsável pela sua substituição.

Parágrafo III - Caso o goleiro não tenha condições para jogar no dia de seu jogo por motivos particulares, o mesmo deverá comunicar o responsável pela equipe e este ficará incumbido de providenciar outro goleiro substituto, obedecendo a regra determinada pela listagem de goleiros substitutos definida pela comissão organizadora. A partir do momento que o goleiro substituto entrar na partida, o goleiro fixo da equipe não poderá participar da partida. O goleiro substituto que participar da partida ficará vetado de participar nas próximas 2 (duas) rodadas para a mesma equipe, caso isso ocorra a equipe será punida com a perda de 3 (três) pontos na

classificação geral. Caso nenhum goleiro da listagem de substitutos possa participar da partida, um jogador de linha da própria equipe deverá jogar de goleiro.

Parágrafo IV – A partir de cada fase eliminatória, os goleiros substitutos serão os goleiros das equipes eliminadas na mesma faixa etária da equipe solicitante, caso não puderem, serão imediatamente os goleiros eliminados da faixa acima ou a equipe solicitante deverá comunicar o fato para a comissão organizadora e a mesma ficará responsável pela substituição. No caso de duas equipes estarem solicitando goleiro substituto para o jogo entre elas, deverá ocorrer um sorteio entre os goleiros disponíveis para o jogo para definir quem jogará para cada uma das equipes solicitantes.

Parágrafo V - Caso o goleiro que constar na lista para a substituição, estiver suspenso por cartão vermelho ou pela comissão disciplinar, o mesmo não poderá ser substituto até que a sua pena pela equipe onde foi punido seja cumprida.

Parágrafo VI - NÃO HAVERÁ LISTA DE ESPERA E NÃO HAVERÁ SUBSTITUIÇÃO DE JOGADOR DE LINHA POR NENHUM MOTIVO APÓS INICIO DO CAMPEONATO.

Parágrafo VII - Os atletas suspensos pela comissão disciplinar que tiverem que continuar a cumprir as suspensões para o próximo campeonato, os mesmos poderão ser multados em pena alternativa definida pela comissão disciplinar.

VIII - DA CONDUTA DISCIPLINAR DOS ATLETAS

DO CARTÃO AMARELO

É advertência. Caso ocorra, o jogador ficará 2 (dois) minutos fora da partida, sem direito a substituição e podendo voltar em seguida este ou outro atleta. A cada cartão amarelo durante o campeonato, o atleta estará suspenso automaticamente da partida seguinte e poderá anular a suspensão com o pagamento de 1 (hum) litro de leite de caixinha.

DO CARTÃO VERMELHO

O atleta que incorrer em cartão vermelho será eliminado da partida com direito a substituição após 2 (dois) minutos de partida por outro atleta e estará suspenso automaticamente da partida seguinte, devendo pagar 3 (Três) litros de leite de caixinha. A depender da gravidade do caso de sua expulsão, poderá ser punido pelo Departamento de Futebol Suíço (Comissão Disciplinar).

O atleta ou técnico que for penalizado com cartão vermelho por agressão física ao árbitro ou outro atleta cuja agressão constar na súmula, será julgado pela comissão disciplinar com direito a defesa (Ver Art. XX, Parágrafo G) e poderá ser eliminado da competição. Caso o técnico seja atleta do campeonato, a punição valerá para as duas funções.

Os casos de advertência por cartão vermelho que contiveram relatório dos fatos narrados pelo árbitro serão analisados pela comissão disciplinar que decidirá a respeito de processo ou não.

Atleta que não estiver participando da partida, mesmo estando na arquibancada poderá ser punido por indisciplina, falta de respeito e agressão se constatado pelo árbitro ou até mesmo por membros da comissão. (Os fatos devem ser descritos pelo arbitro em relatório, após a denúncia e ou o arbitro presenciar).

AS INDISCIPLINAS OCORRIDAS DURANTE AS PARTIDAS QUE FOREM OBSERVADAS PELA COMISSÃO ORGANIZADORA DEVERÃO SER ANALISADAS PELA COMISSÃO DISCIPLINAR E SERÃO PASSÍVEIS DE PROCESSO E PUNIÇÃO.

1. Os Atletas que infringirem as regras do jogo e forem penalizados com a aplicação de CARTÃO VERMELHO, deverão cumprir uma partida automática conforme consta do regulamento e os casos individuais encaminhados para análise da COMISSÃO DISCIPLINAR. Serão considerados na análise o perfil disciplinar do atleta (reincidência) entre outros aspectos de interesse da COMISSÃO DISCIPLINAR que prezem o bom andamento do campeonato.

2. Vetado a substituição de pena de suspensão por pena alternativa nos casos de agressão física em qualquer hipótese.

3. O atleta que atuar na partida estando suspenso pela comissão disciplinar (cartão vermelho ou cartão amarelo) e neste caso não optando pela pena alternativa de leite até o horário de início da partida, ficará sujeito à punição da comissão disciplinar e a equipe por consequência perderá 3 (três) pontos na classificação geral do campeonato.

4. O atleta que receber cartão amarelo no último jogo de sua equipe no campeonato deverá pagar o leite ou cumprir a suspensão de 1 (um) jogo no próximo campeonato em que se inscrever.

5. O atleta que receber cartão vermelho no último jogo de sua equipe no campeonato deverá pagar a quantidade de leites decorrente do (s) cartão (ões) recebidos e cumprir a suspensão no próximo campeonato em que se inscrever.

OBSERVAÇÃO:

1 - O cartão amarelo **NÃO** será zerado ao término da 1ª fase.

Obs.: Caso o atleta constar com cartão amarelo, o mesmo deverá cumprir a suspensão automática de um jogo na próxima partida da fase seguinte, a menos que tenha **transacionado para a PENA ALTERNATIVA.**

2 - O Atleta que for punido na mesma partida com cartões de cor diferente, será penalizado pelos dois cartões.

Exemplos:

A - Se o atleta foi punido com cartão amarelo e depois o cartão vermelho na mesma partida.

O Atleta será punido pelo cartão vermelho e os demais cartões serão acumulados para fins de suspensão.

3 - A comissão organizadora se reserva no direito de alterar o regulamento no decorrer do campeonato se houver necessidade, a bem do associado e do clube comunicando no mesmo dia a alteração publicamente, COM ANUÊNCIA DA COMISSÃO DISCIPLINAR.

Serão premiados goleiros menos vazados somente os atletas que chegarem até a fase semifinal com no máximo **3 (três) ausências** durante o campeonato.

Todos os gols sofridos pela equipe serão contabilizados para o goleiro fixo da equipe.

IX- DO SISTEMA DE DISPUTA DA COMPETIÇÃO

1ª FASE

As **50** equipes participantes foram distribuídas em 8 faixas (SUB 09, SUB 12, SUB 15, A, B, C, D e E).

Nas Faixas SUB 09, SUB 12 e SUB 15, o 1º, 2º, 3º e 4º colocado classificam-se diretamente para a semifinal e fazem o confronto 1º X 4º e 2º X 3º, sem vantagem do empate para os melhores colocados.

Nas Faixas A e D, o 1º e 2º colocado classificam-se diretamente para a semifinal e os demais fazem o confronto 3º X 6º e 4º X 5º, com a vantagem do empate para os melhores colocados, saindo 2 equipes. Desses, o pior classificado enfrenta o 1º colocado e o outro, o 2º, em jogos de semifinal sem vantagem de empate.

Na Faixa B, divide-se em 2 grupos de 6 equipes, sendo os 6 primeiros times do sorteio pertencentes ao Grupo 1 e os 6 demais o Grupo 2, jogam contra as equipes do outro grupo e somam pontos para classificação dentro do grupo e classificação geral. Os 2 primeiros de cada grupo avançam diretamente para as quartas de final, as demais equipes se enfrentam no confronto 3º X 6º, 4º X 5º dentro de seus grupos, com vantagem do empate para os 3ºs e 4ºs. Depois disso, teremos 8 equipes classificadas. Ao final desses jogos, o classificado de pior campanha enfrenta o 1º colocado do seu grupo e o outro classificado enfrenta o 2º colocado do seu grupo em fase de quartas de final, com vantagem do empate para as equipes previamente classificadas. Desses confrontos, sairão 4 equipes e os jogos da semifinal serão decididos pela classificação geral. 1º melhor colocado x 4º melhor colocado, 2º melhor colocado x 3º melhor colocado, sem vantagem de empate, ressaltando que o primeiro confronto eliminatório não conta como pontuação para chaveamento das semi-finais.

Os vencedores destes jogos fazem a final.

Na faixa C, todos contra todos, somando pontuação na classificação geral.

Ao final da 1ª fase, o 8º X 9º se enfrentam para definir uma equipe para a próxima fase. Vencedor desse confronto enfrenta o 1º colocado e assim por diante, nas quartas de final com vantagem do empate para os 4 melhores colocados nessa fase. Depois, semifinal e final sem vantagem do empate.

Na Faixa E, todos contra todos, somando pontuação na classificação geral, onde os 1º, 2º, 3º colocados passam diretamente para a semifinal, com rodada eliminatória no

duelo entre 4º X 5º colocado, com vantagem nesse duelo do empate para a equipe melhor colocada. Depois, semifinal e final sem vantagem do empate.

DA RODADA ELIMINATÓRIA E QUARTAS DE FINAIS

Vantagem do empate será sempre do melhor colocado da categoria.

QUARTAS DE FINAL

Vantagem do empate será dos melhores colocados de cada categoria na 1ª fase:

Faixas A e D (3º colocado x 6º colocado | 4º colocado x 5º colocado).

Faixa B (1º colocado Grupo 1 x classificado de pior campanha do Grupo 1) | 2º colocado Grupo 1 x classificado de melhor campanha do Grupo 1) | (1º colocado Grupo 2 x classificado de pior campanha do Grupo 2) | 2º colocado Grupo 2 x classificado de melhor campanha do Grupo 2).

Faixa C (1º colocado x vencedor da eliminatória) | 2º colocado x 7º colocado | 3º colocado x 6º colocado | 4º colocado x 5º colocado).

Faixa E (4º colocado x 5º colocado).

SEMIFINAIS

Não haverá vantagem do empate e ocorrendo o empate no tempo normal haverá disputa de penalidades sendo 5 cobranças de cada equipe alternadamente, persistindo o empate, serão cobrados pênaltis alternados para declarar um vencedor da partida:

Faixas SUB 09, SUB 12 e SUB 15 (1º colocado x 4º colocado | 2º colocado x 3º colocado).

Faixas A e D (1º colocado x 4º índice | 2º colocado x 3º índice).

Faixa B e C (1º índice x 4º índice | 2º índice x 3º índice).

Faixas E (1º colocado x 4º índice | 2º colocado x 3º colocado).

Vencedores classificam-se para a final e perdedores para a disputa do 3º x 4º.

FINAL

As equipes vencedoras nos jogos da fase semifinal jogarão entre si dentro de cada categoria em jogo único e havendo empate no tempo normal haverá disputa de penalidades sendo 5 cobranças de cada equipe alternadamente, persistindo o empate, serão cobrados pênaltis alternados para declarar um vencedor do jogo.

X - DA COLOCAÇÃO DA BOLA EM JOGO

A colocação da bola em jogo (tiro de meta), não poderá ultrapassar a linha divisória do meio de campo. Caso isso ocorra, haverá reversão da bola ao outro time

reiniciando a partida com o tiro livre indireto no ponto que a bola cruzou a linha intermediária.

A cobrança de laterais fica optativa pelo atleta se será cobrado com os pés ou com as mãos.

Obs.: Todas as faltas PODEM ser cobradas com tiro livre direto.

Lateral cobrado direto para o gol sem tocar em nenhum atleta, não é válido o gol. Lateral cobrado direto para o gol com desvio em qualquer atleta, é válido o gol.

Escanteio cobrado direto para o gol mesmo que não toque em nenhum atleta é válido o gol.

XI - DOS PATROCINADORES

Todas as empresas cujos empresários patrocinadores estiverem participando do campeonato terão preferência do uso da camisa da empresa. Caso tenha mais que um patrocinador na mesma equipe, terá que haver um acordo entre eles. Se os uniformes das 2 equipes forem parecidos, haverá um sorteio para definir quem joga o 1º tempo da partida com colete e no 2º tempo a outra equipe joga com o colete.

XII - DO TEMPO DE JOGO

Nas Faixas SUB 09, SUB 12 e SUB 15 será um tempo de 30 minutos divididos em 3 (três) períodos de 10 (dez) minutos. No 1º período deverão jogar obrigatoriamente os atletas de 1º e 2º ano, no 2º Período jogam atletas do 2º e 3º ano e no 3º e último período a formação da equipe será livre, podendo usar todas as idades dentro do jogo.

Nas Faixas A, B, C, D e E serão dois tempos de 30 minutos.

O último minuto de cada tempo, em **todos os jogos** do campeonato, será cronometrado.

XIII - DA APRESENTAÇÃO DA EQUIPE

As equipes deverão apresentar-se em campo devidamente uniformizadas de acordo com a vestimenta padrão da equipe (chuteira society ou tênis salão, camisa, calção e meião.

XIV - DA RESPONSABILIDADE DO ÁRBITRO

Compete ao árbitro verificar se as equipes estão devidamente uniformizadas, as súmulas dos jogos, fazer seu relatório na própria súmula do jogo, verificar o estado do gramado, a colocação das redes, o número e estado das bolas, mediar o jogo, tomar decisões que lhe são afeitas dentro do campo, e aqueles que não participaram da partida.

Fazer cumprir o início dos jogos conforme horário determinado na tabela com tolerância de 15 minutos corridos no placar. Posteriormente, será dado **W.O. Fica**

claro que após os 15 minutos de tolerância corridos no placar será tocada a campainha e finalizado pelo árbitro da partida o W.O.

Observação - A Súmula e o Relatório de cada partida deverão constar em letra legível os fatos ocorridos e vir assinada pelo árbitro que deverá JUSTIFICAR POR ESCRITO a aplicação de CARTÃO VERMELHO fundamentada no Código de Justiça Desportiva.

Parágrafo I - O W.O. confirmado na partida tem o resultado de 05 gols positivos no saldo de gols a favor da equipe vencedora e 05 gols negativos no saldo de gols da equipe perdedora. Os gols sofridos serão contabilizados contra o goleiro da equipe perdedora e os gols a favor não serão contabilizados para nenhum jogador da equipe vencedora.

Parágrafo II - Para a NÃO caracterização de W.O. a equipe deverá participar da partida com o número mínimo de seis atletas (1 goleiro e 5 jogadores de linha) e se houver desistência durante a partida valerá o placar da partida a favor da equipe vencedora, caso o saldo de gols seja superior ao W.O. (05 gols positivos). No caso de desistência de uma equipe com o placar do jogo empatado ou favorável a ela, a mesma será considerada derrotada por W.O. (5 x 0). Os gols e cartões constados em súmula durante a partida serão contabilizados em todas as disputas (classificação, cartão, artilheiro e goleiro menos vazado).

Parágrafo III - Se as duas equipes não apresentarem o número mínimo de atletas para a disputa ou complemento de uma partida, ambas serão consideradas perdedoras por W.O. (05 gols negativos para cada equipe).

XV - DA SUSPENSÃO DOS JOGOS

A responsabilidade da suspensão de partidas em virtude do mau tempo cabe ao arbitro, devendo as equipes comparecer ao campo de jogo.

Obs.: Não haverá alterações na tabela de jogos, SALVO CASO DE FORÇA MAIOR A SER ANALISADO PELA COMISSÃO ORGANIZADORA.

XVI - DA RESPONSABILIDADE DO MESÁRIO

Para cada jogo será elaborada uma súmula que conterá os nomes dos participantes.

É obrigatório o preenchimento da súmula mesmo em caso de W.O. onde será devidamente assinada pelo árbitro.

O mesário ficará responsável por verificar se todos os atletas presentes e devidamente uniformizados no campo de jogo participaram da partida. Em caso de não participação de determinado atleta sem aviso prévio do mesmo, o mesário deverá relatar a ausência na súmula e a equipe será declarada perdedora na partida.

XVII - DO COORDENADOR DA EQUIPE

Compete ao coordenador dar ciência aos participantes de sua equipe de tudo aquilo que envolva a participação dos mesmos no campeonato, contribuir para o

cumprimento do presente regulamento e cumprir os horários dos jogos estipulados na tabela.

XVIII – DO TÉCNICO DA EQUIPE

Toda equipe que assim desejar pode escolher **apenas 1 (UM)** associado para ser treinador do time durante o campeonato, desde que atenda aos seguintes critérios:

I – Ser associado do clube;

II – Não ser atleta inscrito na respectiva faixa (salvo se for jogador do próprio time);

Os técnicos escolhidos deverão adquirir uma camisa especial de treinador junto ao clube e estarão sujeitos às punições cabíveis neste regulamento em caso de descumprimento de alguma regra.

XIX - DA COMISSÃO ORGANIZADORA

Compete à comissão organizadora a manutenção de seu bom andamento. Contra a decisão da comissão organizadora e da comissão disciplinar, não caberão recursos.

XX - DA COMISSÃO DISCIPLINAR

É presidida por advogado e composta pela comissão.

Integração social entre associados.

I. Com o objetivo de preservar a integridade física e moral de todos os associados envolvidos no campeonato a COMISSÃO DISCIPLINAR, que tem por objetivo analisar, denunciar, julgar e punir atletas participantes do campeonato envolvidos em questões disciplinares dentro das dependências do clube, independentemente do atleta estar em dia de jogo ou não.

II. Compete ainda à comissão disciplinar analisar os atos de indisciplina cometidos pelos associados nas dependências do campo de futebol e adjacências. Nesta hipótese a comissão deverá remeter o caso para a diretoria executiva e ao conselho para aplicação do Estatuto do Clube.

III. As ocorrências envolvendo atletas participantes do campeonato durante a partida deverá constar do relatório da súmula do jogo. Os fatos poderão ser presenciados pelo árbitro da partida e também comunicados a ele pelos atletas em campo ou denunciados ao senhor mesário que deverá comunicar o árbitro imediatamente, suspendendo o tempo de jogo e tomando as necessárias providencias.

IV. O associado (atleta) que estiver nas dependências do campo de futebol na qualidade de espectador e vier a ofender fisicamente ou moralmente ao árbitro, atletas, funcionários do clube e membros da comissão organizadora e disciplinar responderão a processo administrativo nos termos do regulamento e da lei.

CLÁUSULA ESPECIAL:

A) para os casos de agressão física comprovados pelo critério adotado pela organização do campeonato o atleta será eliminado da competição e responderá a processo desportivo e esperamos contar com a honestidade dos praticantes e testemunhas.

B) para os casos de ofensas morais ao arbitro e ou a qualquer outra pessoa envolvida com a partida ou com a organização do campeonato relatados em sumula da partida será considerada a versão do arbitro em atenção a presunção de veracidade estabelecida na lei desportiva sendo imposta pena ao atleta infrator de 2 (duas) partidas de suspensão e de 03 partidas para atletas reincidentes (não haverá processo para esses casos).

C) dos atos de indisciplina durante os dias de treinamentos. Os associados envolvidos em atos de indisciplina durante os períodos de treinos no campo suíço estarão sujeitos as penas deste regulamento e do estatuto de **Clube (art. 30)**.

D) Das penas suspensão dos direitos de treinar em períodos de 30 dias até 365 dias a critério da comissão disciplinar e da diretoria executiva.

Nos casos de maior gravidade será aplicado as penas do Art. 30 do estatuto do clube se necessário.

E) Da utilização do material esportivo.

I - O uniforme utilizado pelos atletas durante o campeonato pertence aos atletas, que recebendo uma ficha atestando o recebimento do fardamento completo (camisa, calção e meiões).

F) A comissão disciplinar não ficará adstrita apenas a súmula dos jogos, podendo processar e julgar qualquer caso de indisciplina ou de conduta atípica praticado por atletas em dia ou não de jogo e se reserva no direito de encaminhar a diretoria do clube os casos que entender necessário que tenham infringido o estatuto do clube ou outras esferas legais de direito.

G) somente nos casos dos itens a) e b) da cláusula especial o(s) atleta(s) que forem denunciados por grave infração, poderão após denúncia protocolar defesa **escrita** acompanhada de rol de testemunhas na secretaria do clube no prazo de até 48 horas úteis após o final da sua partida.

XXI - DAS CLASSIFICAÇÕES:

Parágrafo I: Forma de Disputa: A forma de disputa assim como a tabela dos jogos será apresentada aos atletas e patrocinadores após a formação das equipes.

Fase classificatória:

Empate entre duas (2) equipes na fase de classificação, adotar os seguintes critérios:

1º - W.O. (contra)

2º - Confronto direto

3º - Saldo de gols

4º - Maior número de vitórias

5º - Maior número de gols marcados

- 6º - Menor número de gols sofridos
- 7º - Menor número de cartões amarelos
- 8º - Menor número de cartões vermelhos
- 9º - Sorteio

Parágrafo II: Caso ocorra empate entre três (3) ou mais equipes na fase de classificação, adotar os seguintes Critérios:

- 1º - W.O. (contra)
- 2º - Saldo de gols
- 3º - Maior número de vitórias
- 4º - Maior número de gols marcados
- 5º - Menor número de gols sofridos
- 6º - Menor número de cartões amarelos
- 7º - Menor número de cartões vermelhos
- 8º - Sorteio

Parágrafo III: Em caso de constatação de W.O de equipes ao longo da competição, serão adotados os seguintes critérios:

- I – 1 W.O. (contra): Perda de vantagem nas fases seguintes;
- II – 2 W.O. (contra): Eliminação do campeonato.

Obs.: Os casos omissos serão analisados pela comissão organizadora e somente a ela caberá à decisão.

XXII - COMISSÃO DISCIPLINAR:

Presidente: Dr. Ézeo Fusco Júnior (Ezinho)

- Rinaldo Carlos Jeronimo
- Sergio Gimenez Galo
- Carlos Alberto Coneglian
- Luiz Otávio Lino
- Danilo Lofiego Silva

XXIII – COMISSÃO ORGANIZADORA

Presidente: Danilo Donizete de Oliveira (Índio)

- Danilo Lofiego Silva
- Thiago Lucas Camargo
- Jaime Carlos de Oliveira Baptista
- Rafael Ribeiro de Souza (Caiçara)
- Mário Augusto Manoel Alves Galdino
- Giovanni Silva D'Angelo Luque